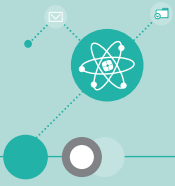


융합 전공

종합이수
가이드



Part1. 융합전공

1 융합전공이란?

융복합 인재를 요구하는 시대에 학문 간 경계를 뛰어넘어
보다 다양하고 폭넓게 진로를 탐색하며 역량을 개발할 수 있도록 지원하는 다전공

2 신청하려면?

- **신청자격**
 - 신청시점 기준 1~6학기 이수자 (융합특성화자유전공학부 1학년은 제외)
(신입생은 7월 초에 1학기 이수자가 되며, 3학년 2학기 종강 시점에 6학기 이수자가 됨)
- **신청시기**
 - 7월 초 / 1월 초
(세부 일정은 본교 홈페이지 > 학사 탭 > “다전공” 으로 게시글 검색하여 확인)

3 이수방법

- 융합전공 교과목 36학점 이상 이수
 - 융합필수 15학점(5과목)
 - 융합선택 21학점(7과목)이상 (타 학과 개설 융합선택 과목 포함)
- 융합전공 이수학생은 (융합전공 참여학과 소속학생 기준)
수강한 융합선택 교과목 중 21학점까지 주전공학점으로 중복인정
- 2020학년도부터 융합전공 교과목은 (융합전공 참여학과 소속학생 기준)
융합전공 **미이수 또는 이수 포기 시**
 - 융합전공 **필수** 교과목은 개설 학과(부)를 불문하고, **교양선택으로 인정**
 - 융합전공 **선택** 교과목은 소속학과(부)에서 개설한 전공 교과목은 전공학점으로,
타 학과 개설 교과목은 교양선택 학점으로 인정
- [예외 인정]
 - 2019~2학기까지 수강한 교과목은 기존 규정대로 이수구분 인정
 - 빅데이터 융합전공 (소프트웨어학부, 정보통계보험수리학과, 스마트시스템소프트웨어학과)은
위의 변경사항 적용 대상에서 예외

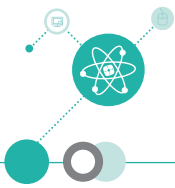
4 융합전공 개설 과목 조회

- 송실대 강의시간표 (QR코드 접속)
상단의 융합전공탭 선택하여 조회



학과별 융합전공 참여 현황

대학	학과(부)	융합전공			
인문	기독교학과				
	국어국문학과	뉴미디어콘텐츠			
	영어영문학과	뉴미디어콘텐츠			
	독어독문학과	뉴미디어콘텐츠			
	불어불문학과	뉴미디어콘텐츠			
	중어중문학과				
	일어일문학과	동아시아 경제통상			
	철학과	뉴미디어콘텐츠			
	사학과	뉴미디어콘텐츠			
	예술창작학부	문예창작전공	문화서비스산업		
		영화예술전공			
스포츠학부	스포츠마케팅				
자연과학	수학과	정보보호			
	물리학과	양자나노			
	화학과	양자나노			
	정보통계·보험수리학과	빅데이터	시모빌리티		
	의생명시스템학부	빅데이터컴퓨팅			
법과	법학과				
	국제법무학과				
사회과학	사회복지학부	통일외교 및 개발협력			
	행정학부	통일외교 및 개발협력	사회적기업과 사회혁신		
	정치외교학과	통일외교 및 개발협력			
	정보사회학과	통일외교 및 개발협력			
	언론홍보학과	통일외교 및 개발협력			
	평생교육학과	통일외교 및 개발협력			
경제통상	경제학과	동아시아 경제통상			
	글로벌통상학과	동아시아 경제통상			
경영	경영학부	ICT유통물류	스포츠마케팅	사회적기업과 사회혁신	
	회계학과				
	벤처중소기업학과	ICT유통물류	문화서비스산업		
	금융학부	동아시아 경제통상			
공과	화학공학과	스마트소재/제품	에너지공학	스마트안전보건환경	
	유기신소재·파이버공학과	스마트소재/제품	에너지공학	스마트자동차	
	전기공학부	에너지공학			
	기계공학부	에너지공학	스마트자동차	시모빌리티	
	산업·정보시스템공학과	스마트소재/제품	ICT유통물류		
	건축학부	건축학·건축공학전공	스마트소재/제품	에너지공학	스마트안전보건환경
		실내건축전공			
IT	컴퓨터학부	빅데이터컴퓨팅	ICT유통물류		
	전자정보공학부	전자공학전공	스마트자동차	정보보호	ICT유통물류
		IT융합전공			
	글로벌미디어학부	문화서비스산업		뉴미디어콘텐츠	
	소프트웨어학부	빅데이터		정보보호	
	스마트시스템소프트웨어학과	빅데이터	스마트자동차	시모빌리티	
융합특성화자유전공학부		빅데이터	에너지공학	통일외교 및 개발협력	
		스마트자동차	정보보호	ICT유통물류	



○ 융합전공명 빅데이터컴퓨팅

| 참여학과 | 컴퓨터학부, 의생명시스템학부

| 인재양성목표 | BT-IT 융합 분야 빅데이터 전문인력 양성

| 학습내용 | 정밀의료기기 및 진단도구, 예방의학, 맞춤형치료 관련 학습

| 진출분야 | u-Health 등 신산업 창출 및 병원경영, 의료서비스 등 분야

| 필수과목개요 | ▶ 화합물빅데이터

화합물들의 방대하고 복잡한 구조 및 물성 데이터에 대해 최근에 발전 된 기술을 이용해 “원하는 성질을 가진 물질을 설계”하는 방법론 학습

▶ NGS데이터분석

Next-Generation Sequencing (NGS) 기술을 활용한 게놈 수준의 유전자 기능 연구 데이터를 리눅스 기반으로 분석하는 방법 학습

▶ 의생명영상처리

의생명 영상 데이터 분석에 필요한 알고리즘과 이와 관련된 응용 수학 이론, 영상 분할과 정합 등을 학습

▶ 바이오데이터마이닝

바이오데이터 마이닝에 필요한 통계적 기계학습의 기본 개념, 이론적 토대 및 실용적 활용을 학습

▶ 빅데이터분산컴퓨팅

빅데이터 처리시스템, 인공지능 기법을 이용한 빅데이터 지식표현 및 추론 방식과 Spark 시스템 패러다임에서의 기계학습 이론을 학습

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
2	21504591	생명정보개론	의생명시스템학부	21502464	컴퓨터구조	컴퓨터학부
	21504667	알고리즘	의생명시스템학부			
	21501899	자료구조	컴퓨터학부			
	21503227	논리회로설계및실험	컴퓨터학부			
3	21506878	화합물빅데이터	의생명시스템학부	21504822	계산분자생물학및실습	의생명시스템학부
	21504728	생물통계	의생명시스템학부	21506076	유전체학개론	의생명시스템학부
	21504729	구조생물학	의생명시스템학부	21501324	데이터베이스	컴퓨터학부
4	21506955	NGS데이터분석	의생명시스템학부	21506814	의생명영상처리	컴퓨터학부
	21504821	유전학	의생명시스템학부	21506879	바이오데이터마이닝	컴퓨터학부
	21504824	생물물리학	의생명시스템학부	21506931	빅데이터분산컴퓨팅	컴퓨터학부
	21505042	면역학	의생명시스템학부	21505754	웹프로그래밍설계및실습	컴퓨터학부
	21500461	바이오메디컬비전및응용	컴퓨터학부	21506178	합성생물학	의생명시스템학부
	21506294	컴퓨터그래픽스	컴퓨터학부			

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능

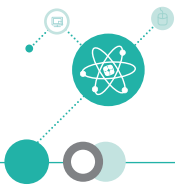
○ 융합전공명 스마트소재 / 제품

- | 참여학과 |** 유기신소재파이버공학과, 화학공학과, 산업정보시스템공학과, 건축학부
- | 인재양성목표 |** 디자인씽킹으로 훈련된 창의적 인재 양성
- | 학습내용 |** 나노소재, 3D프린팅 융합소재 등 첨단소재와 제품 관련 학습
- | 진출분야 |** 스마트소재 및 제품, 스마트 섬유패션, 스마트자동차, ICT 융합 분야 등 새롭게 부상하는 미래 성장 동력산업으로 진출
- | 필수과목개요 |**
- ▶ **디자인과소재**
디자인에서 소재(재료, 가공, 기술 등)의 중요성을 이해하고 관찰, 추측, 실험의 접근방법을 학습
 - ▶ **ICT패션웨어러블**
환경, 생체 측정, 엔터테인먼트, 피트니스, 스포츠 레저, 재난 구호, 사회적 약자 관련 웨어러블 스마트 제품들의 구조, 특성 및 제품화 사례 연구
 - ▶ **창업및기술경영**
창업 관련 기술적 지식과 경영지식을 학습하여 사업을 구상, 시작
 - ▶ **ICT스마트소재 / 제품Trend**
최신 스마트 소재 제품 관련 기술 및 트렌드에 대해 학습
 - ▶ **스마트소재공학**
스마트소재의 대표적인 물질인 고분자의 공학 및 화학에 대한 기초적 원리와 개념을 학습

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
1	21505336	디지털표현	건축학부	21504885	기초건축설계	건축학부
	21505770	공학화학1	화학공학과	21504886	건축구조의이해	건축학부
	21505778	공학물리1	화학공학과	21502468	경제성공학	산업정보시스템공학과
	21500171	디자인과인문학	실내건축전공	21503537	화공양론1	화학공학과
				21505410	재료과학	화학공학과
2	21506880	디자인과소재	건축학부	21506831	ICT패션웨어러블	유기신소재파이버공학과
	21504975	건축구조시스템	건축학부	21504125	커머셜디자인스튜디오	건축학부
	21505842	확률통계1	산업정보시스템공학과	21505620	강구조1	건축학부
	21505587	경영정보시스템	산업정보시스템공학과	21506609	제품개발과경영	산업정보시스템공학과
				21506649	확률통계2	산업정보시스템공학과
3				21504381	데이터베이스설계및활용	산업정보시스템공학과
				21503172	고분자과학	유기신소재파이버공학과
	21506881	창업및기술경영	산업정보시스템공학과	21504131	퍼블릭&컬처디자인스튜디오	건축학부
	21506882	ICT스마트소재/제품Trend	유기신소재파이버공학과	21504684	데이터마케팅	산업정보시스템공학과
	21504130	컨버전스디자인스튜디오	건축학부	21505902	품질경영	산업정보시스템공학과
	21505849	친환경건축	건축학부	21503614	파이버시스템공학 1	유기신소재파이버공학과
	21501739	실험계획법	산업정보시스템공학과	21501495	고분자프로세싱	유기신소재파이버공학과
	21506731	작업안전및사고분석	산업정보시스템공학과	21504094	섬유가공	유기신소재파이버공학과
	21506729	유기소재구조와물성	유기신소재파이버공학과	21505742	섬유전자공학	유기신소재파이버공학과
	21505165	고분자화학	화학공학과	21503856	의류생산관리	유기신소재파이버공학과
4				21501165	공정제어	화학공학과
	21506087	건축환경성능	건축학부	21506958	스마트소재공학	화학공학과
	21506573	디지털표현심화	건축학부	21500410	콜로이드계면화학	화학공학과
	21503738	파이버시스템공학2	유기신소재파이버공학과	21504106	신소재공학	화학공학과
	21505483	하이테크섬유	유기신소재파이버공학과			
	21503741	섬유패션마케팅	유기신소재파이버공학과			
	21500408	고분자물성	화학공학과			
5	21505065	통합시스템및안전	건축학부			

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능



○ 융합전공명 양자나노

- | **참 여 학 과** | 물리학과, 화학과
- | **인재양성목표** | 양자개념 기반의 첨단 융합과학 전문인력 양성
- | **학 습 내 용** | 양자나노 첨단소재 개발, 센서, 약물전달, 전극, 태양전지 소재 관련 학습
- | **진 출 분 야** | 첨단 부품기술 및 장비 관련, 양자나노 관련 다양한 분야 (나노소재, 나노바이오, 나노에너지, 환경, 나노공정, 측정장비, 나노분석 등)로 진출
- | **필수과목개요** |
 - ▶ **양자나노과학개론**
양자나노과학의 원리와 양자나노소재의 물성 측정방법을 학습
 - ▶ **양자나노소재**
양자나노소재의 기본 원리와 Dimensionality에 따른 물성의 변화, 나노재료의 다양한 응용 분야에 대해 학습
 - ▶ **양자나노소재 프로그래밍**
컴퓨터 프로그래밍을 통해 물리학/화학의 기본 문제를 푸는 방법을 배우고 이를 나노소재 관련 문제에 적용
 - ▶ **양자나노소재합성및분석**
나노소재의 구조와 성질의 이해, 프로그램을 이용하여 직접 문제를 풀어보거나, OLED 장치를 제작
 - ▶ **양자나노소재응용**
양자역학 이론, 나노단계의 물질과 물성을 이해하여 산업적 및 기술적 적용에 대한 학습

| 교 과 과 정 표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
2	21506883	양자나노과학개론	물리학과	21506837	양자나노소재	화학과
	21502221	현대물리	물리학과	21505804	전자회로	물리학과
	21501520	분석화학1	화학과	21501458	유기화학2	화학과
	21501852	유기화학1	화학과	21501853	물리화학2	화학과
3	21506884	양자나노소재프로그래밍	물리학과	21506838	양자나노소재합성 및 분석	화학과
	21509103	양자역학1	물리학과	21501750	통계물리2	물리학과
	21502351	물리화학3	화학과	21502632	광학	물리학과
	21505808	생화학1	화학과	21503369	양자역학2	물리학과
	21501751	양자나노분광응용	화학과	21505476	컴퓨터시뮬레이션	물리학과
				21505709	반도체물리	물리학과
			21505809	생화학2	생화학2	
4	21506885	양자나노소재응용	화학과	21505711	무기재료화학	화학과
	21502623	고체물리	물리학과	21506150	단백질생화학	화학과
	21505710	전자소재물리	물리학과	21506149	물리화학특강	화학과
	21501265	기기분석	화학과			

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능

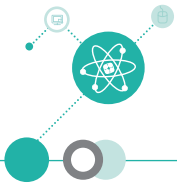
○ 융합전공명 빅데이터

- | 참여학과 | 소프트웨어학부, 정보통계보험수리학과, 스마트시스템소프트웨어학과
- | 인재양성목표 | IT-SW 융합을 통해 빅데이터 산업에 가치를 창출하는 빅데이터 SW인재 양성
- | 학습내용 | 빅데이터 분석, 빅데이터 관리, 센서네트워크 SW기술, 빅데이터 시각화
- | 진출분야 | 금융, 은행, 치안, 교통관제, 광고, 다양한 IT서비스 분야로 진출
- | 필수과목개요 |
- ▶ **유비쿼터스 센서 네트워크**
빅데이터 구축을 위한 데이터 수집 단계, 특히 모바일 및 스마트 기기들의 센서 정보를 효과적으로 수집하고 집합화하기 위한 네트워크 기술과 소프트웨어 플랫폼 기술을 이해하고 사례 위주로 학습
 - ▶ **빅데이터 분석**
대표적 비정형 데이터인 SNS 데이터를 분석할 수 있는 기계학습 이론을 학습하고 직접 SNS 분석 주제 선정 및 분석 보고서 작성 실습
 - ▶ **빅데이터 시각화**
빅데이터 분석을 위한 웹 프로그래밍 데이터시각화 기술 방법을 학습
 - ▶ **정보검색과 웹**
비정형 데이터인 텍스트와 XML 데이터의 처리, 웹 데이터베이스를 학습
 - ▶ **R/Hadoop/RHadoop**
R 환경에서 Hadoop을 사용하여 빅데이터를 분석하기 위해 필요한 기본지식을 사례를 통해 학습

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
2	21506862	자료구조	소프트웨어학부	21506907	알고리즘	소프트웨어학부
	21506911	자료구조	스마트시스템소프트웨어학과	21500140	알고리즘	스마트시스템소프트웨어학과
	21502362	회귀분석1	정보통계보험수리학과	21500145	확률및통계	스마트시스템소프트웨어학과
	21504427	딥러닝기초	정보통계보험수리학과	21506868	모바일프로그래밍	스마트시스템소프트웨어학과
				21502363	회귀분석2	정보통계보험수리학과
				21504665	전산통계1	정보통계보험수리학과
3	21500132	데이터베이스	소프트웨어학부	21500365	유비쿼터스센서네트워크	스마트시스템소프트웨어학과
	21500133	소프트웨어공학	소프트웨어학부	21500281	데이터베이스응용	소프트웨어학부
	21500135	인공지능	소프트웨어학부	21500344	운영체제	소프트웨어학부
	21500141	운영체제	스마트시스템소프트웨어학과	21500279	데이터사이언스	소프트웨어학부
	21500228	소프트웨어공학	스마트시스템소프트웨어학과	21503469	다변량분석	정보통계보험수리학과
	21500304	센서모션로봇공학	스마트시스템소프트웨어학과	21505481	시뮬레이션	정보통계보험수리학과
	21504726	전산통계2	정보통계보험수리학과			
	21502124	표본론	정보통계보험수리학과			
4	21506876	빅데이터분석	소프트웨어학부	21500477	정보검색과웹	소프트웨어학부
	21506877	딥러닝분석	정보통계보험수리학과	21500478	R/Hadoop/RHadoop	정보통계보험수리학과
	21500308	IoT프로그래밍	스마트시스템소프트웨어학과	21504540	데이터마이닝	정보통계보험수리학과
	21503515	범주형자료분석	정보통계보험수리학과			

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능



○ 융합전공명 에너지공학

- | **참 여 학 과** | 화학공학과, 유기신소재파이버공학과, 전기공학부, 기계공학부, 건축학부
- | **인재양성목표** | 신재생에너지 등 에너지융합분야 전문인력 양성
- | **학 습 내 용** | 첨단설비기반의 신소재 에너지공학, 스마트시티 전력망구성 관련 학습
- | **진 출 분 야** | 에너지소재, 석유화학, 정유, 정밀화학, 엔지니어링, 반도체 연구개발 분야로 진출
- | **필수과목개요** |
 - ▶ **에너지공학개론**
에너지의 본질과 역할을 이해하고 에너지 기초, 화석연료, 재생에너지, 원자력에너지, 수송 및 건물에너지, 에너지와 사회 등을 포괄적으로 학습
 - ▶ **신재생에너지**
신재생에너지에 대한 전문지식을 학습
 - ▶ **에너지재료**
금속, 고분자, 세라믹, 탄소와 같은 재료의 기본적인 특성과 구조를 이해하고 이를 에너지 재료로의 활용에 대해 학습
 - ▶ **에너지환경**
에너지가 환경에 미치는 영향을 학습
 - ▶ **에너지소자공학**
에너지소자에 대한 전문지식을 학습

| 교 과 과 정 표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
1				21505352	건축환경물리	건축학부
	50127738	에너지공학개론	기계공학부	50229373	신재생에너지	전기공학부
	21500417	건축환경공학	건축학부	21503615	유체역학	기계공학부
	21501767	열역학	기계공학부	21503616	열시스템해석	기계공학부
	21502765	전자기학	전기공학부	21503172	고분자과학	유기신소재파이버공학과
	21505840	회로이론	전기공학부	21505561	고체역학	유기신소재파이버공학과
2	21501132	공업물리화학1	화학공학과	21501756	에너지변환공학	전기공학부
	21503538	환경공학개론	화학공학과	21505563	회로망해석	전기공학부
				21505614	반응공학	화학공학과
	50233424	에너지재료	유기신소재파이버공학과	50245236	에너지환경	건축학부
	21501058	건축설비1	건축학부	21501059	건축실무	건축학부
	21503745	동력시스템공학	기계공학부	21502610	건축설비2	건축학부
3	21503540	제조공학	기계공학부	21505583	열전달	기계공학부
	21505618	계면과학	유기신소재파이버공학과	21501495	고분자프로세스	유기신소재파이버공학과
	21505743	유기신소재합성	유기신소재파이버공학과	21504962	기기분석	유기신소재파이버공학과
	21508009	정보전자소재	유기신소재파이버공학과	21504369	전력계통공학	전기공학부
	21501923	전기기기	전기공학부	21501165	공정제어	화학공학과
	21503261	전력공학	전기공학부	21501770	열및물질전달	화학공학과
	21502265	화공열역학1	화학공학과	21508006	반도체공학	화학공학과
	21500504	에너지소자공학	화학공학과	21504979	건설관리	건축학부
	21504397	건축재료및실험	건축학부	21504109	자동차공학	기계공학부
	21505051	건축경제	건축학부	21504375	에너지공학	기계공학부
4	21506087	건축환경성능	건축학부	21500644	전산재료과학	유기신소재파이버공학과
	21505049	공학시스템종합설계	건축학부	21506892	에너지소재	유기신소재파이버공학과
	21505654	기계설비공학	기계공학부	21506154	초전도응용	전기공학부
	21508010	열유체응용설계	기계공학부	21500431	유기재료공학	화학공학과
	21505723	나노복합소재	유기신소재파이버공학과	21504106	신소재공학	화학공학과
	21505531	전력IT및배전공학	전기공학부			
	21503650	생물화학공학	화학공학과			
	21501158	공장설계	화학공학과			

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능

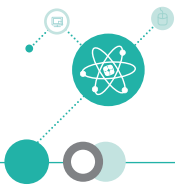
○ 융합전공명 통일외교 및 개발협력

- | 참여학과 |** 정치외교학과, 사회복지학부, 행정학부, 정보사회학과, 언론홍보학과, 평생교육학과
- | 인재양성목표 |** 평화, 지역협력 및 통일을 위한 외교 전문가 및 국제 개발협력에 기여 가능한 인재 양성
- | 학습내용 |** 북한, 평화 문제와 관련한 다양한 연구와 통일, 지역협력과 관련한 지전략 (Geo-Strategy)적 고민을 수행, 국제개발협력을 통한 경제개발 관련 학습
- | 진출분야 |** 북한, 평화, 통일 또는 개발협력 관련 다양한 분야로 진출
- | 필수과목개요 |**
- ▶ **북한의 정치와 경제**
북한 정치경제 체제의 특수성을 역사, 비교, 국제관계, 인식의 측면에서 학습
 - ▶ **통일학연구의방법과쟁점**
전쟁, 분단, 정전체제 등에 대한 연구방법과 쟁점 학습
 - ▶ **글로벌 협력과 발전**
국제개발협력의 역사, 원조 효과성 논의의 실제, 아프리카에서 원조의 의미, 국제개발협력에서 한국 사례의 의미, 원조의 미래에 대해 학습
 - ▶ **분단체제와 안보**
한반도의 지정학적, 지경학적 입지를 고려한 분단체제의 이해와 분단 극복의 방법론(남북통합론) 모색
 - ▶ **국제개발협력이론과 세미나**
개발학 및 정치경제학적 관점에서 지속가능발전의 개념과 이론, 사례 등 학습

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
2	21505602	북한의정치와경제	정치외교학과	21500110	통일학연구의방법과쟁점	정치외교학과
	21506181	NGO와국제사회복지	사회복지학부	21504671	사회복지정치경제론	사회복지학부
	21505603	뉴스의이해	언론홍보학과	21505687	PR크리에이티브론	언론홍보학과
	21504597	정보사회학	정보사회학과	21504734	정보사회공동체	정보사회학과
	21504914	조직과정보체계	정보사회학과	21505384	사회네트워크분석	정보사회학과
	21503378	국제정치이해	정치외교학과	21502001	정치학연구방법	정치외교학과
	21503560	비교정치	정치외교학과	21506643	다문화교육	평생교육학과
	21504316	비교정치경제	정치외교학과	21502574	조직행태론	행정학부
	21506159	지역사회교육론	평생교육학과	21505496	비영리조직론	행정학부
	21501915	재무행정론	행정학부			
21505495	공공리더십과국정관리	행정학부				
3	21506673	글로벌협력과발전	정치외교학과	21506085	분단체제와안보	정치외교학과
	21505815	사회보장론	사회복지학부	21506271	비교사회복지	사회복지학부
	21508111	탐사보도론	언론홍보학과	21505452	영상커뮤니케이션	언론홍보학과
	21504925	인터넷과사회운동	정보사회학과	21505462	온라인사회관계론	정보사회학과
	21500121	북한사회문화론	정치외교학과	21500111	원조와아프리카	정치외교학과
	21503705	Understanding Foreign Policy	정치외교학과	21503997	유럽정치이해	정치외교학과
	21504564	인적자원개발론	평생교육학과	21501336	도시행정론	행정학부
	21506184	행정과국제협력	행정학부			
	21506672	산업기술정책	행정학부			
4	21500122	국제개발협력이론과세미나	정치외교학과	21506273	사회복지와모금	사회복지학부
	21504899	사회복지세미나	사회복지학부	21500112	원조와세계정치	정치외교학과
	21505795	미디어심리학	언론홍보학과	21506187	문화융복합과정책	행정학부
	21504927	사이버사회특수과제	정보사회학과			
	21502159	정치수사아카데미	정치외교학과			
	21501127	정부와기업	행정학부			
	21502206	행정학특강	행정학부			

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능



○ 융합전공명 스마트자동차

- | **참 여 학 과** | 기계공학부, 유기신소재파이버공학과, 전자정보공학부, 스마트시스템소프트웨어학과
- | **인재양성목표** | 기계-전자-소재-SW 융합을 통해 스마트자동차 분야 융합 인재 양성
- | **학 습 내 용** | 첨단 계측, 전기동력 및 자율 주행자동차, 자율주행 알고리즘 등 관련 학습
- | **진 출 분 야** | 자동차 부품 및 완성차 업체, 소프트웨어, 차량기반 서비스 업체 등 관련 분야 진출
- | **필수과목개요** |
 - ▶ **이동체계측공학**
이동체 계측 이론 및 실계에 대해 학습
 - ▶ **이동체파워트레인공학**
하이브리드, 전기, 수소연료전지 등의 그린전동자동차의 동력전달시스템을 학습
 - ▶ **자율주행소프트웨어**
자율주행차량의 하드웨어 구성 및 소프트웨어 구조와 관련된 각 컴포넌트의 대표적인 알고리즘들을 Python 언어로 학습
 - ▶ **자동차전자공학**
스마트자동차의 전장시스템에 대해 학습
- ECU, 센서 및 파워 소자, 배터리 시스템, 안전시스템, 차량내 네트워크 등
 - ▶ **유기전자소재**
스마트 전자소재의 개론 및 응용에 대해 학습

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
1				21505570	정역학	기계공학부
	50102349	고급공학수학1	기계공학부	21500140	알고리즘	스마트시스템소프트웨어학과
	21506915	선형대수	스마트시스템소프트웨어학과	21500145	확률및통계	스마트시스템소프트웨어학과
	21501452	물리전자	IT융합전공	21506868	모바일프로그래밍	스마트시스템소프트웨어학과
2	21506859	물리전자	전자공학전공	21506913	컴퓨터구조	스마트시스템소프트웨어학과
				21503172	고분자과학	유기신소재파이버공학과
				21505561	고체역학	유기신소재파이버공학과
				21502408	신호및시스템	IT융합전공
				21502893	회로망해석	IT융합전공
				21506903	신호및시스템	전자공학전공
				21506900	회로망해석	전자공학전공
3	21506886	이동체계측공학	기계공학부	21500536	자율주행소프트웨어	스마트시스템소프트웨어학과
	21506888	이동체파워트레인공학	기계공학부	21500537	자동차전자공학	전자공학전공
	21503540	제조공학	기계공학부	21505584	재료공학	기계공학부
	21503745	동력시스템공학	기계공학부	21500310	인공지능	스마트시스템소프트웨어학과
	21506732	기전공학	기계공학부	21500311	고급운영체제	스마트시스템소프트웨어학과
	21504101	기계진동학	기계공학부	21500642	재료상변태	유기신소재파이버공학과
	21500228	소프트웨어공학	스마트시스템소프트웨어학과	21501495	고분자프로세스	유기신소재파이버공학과
	21506729	유기소재구조와물성	유기신소재파이버공학과	21504962	기기분석	유기신소재파이버공학과
	21506769	전달현상	유기신소재파이버공학과	21500251	컴퓨터네트워크	전자공학전공
	21502404	디지털신호처리	IT융합전공			
	21503228	데이터통신	IT융합전공			
	21500147	디지털신호처리	전자공학전공			
	21500146	데이터통신	전자공학전공			
4	21500661	유기전자소재	유기신소재파이버공학과	21504109	자동차공학	기계공학부
	21505723	나노복합소재	유기신소재파이버공학과	21505727	로봇공학	기계공학부
	21500257	멀티미디어응용	전자공학전공	21500643	반도체공학	유기신소재파이버공학과
				21506892	에너지소재	유기신소재파이버공학과
				21501897	제어시스템	전자공학전공

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능

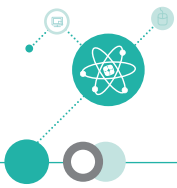
○ 융합전공명 정보보호

- | 참여학과 | 소프트웨어학부, 수학과, 전자정보공학부
- | 인재양성목표 | ICT 융합에 필요한 하드웨어, 소프트웨어, 네트워크 전문지식과 암호이론을 접목하여 창의적 문제해결 능력을 갖춘 인재 양성
- | 학습내용 | 블록체인기반 스마트시티, 네트워크 및 시스템보안 관련 학습
- | 진출분야 | 다양한 보안 분야 (소프트웨어, 시스템, 모바일, IoT, CPS, 하드웨어, 클라우드, 핀테크) 진출
- | 필수과목개요 |
- ▶ 정보보호기초
4차산업혁명 기반의 미래사회에 필요한 정보보호 기초 지식과 현재 사회적 이슈들을 조명하고 해결방안을 학습
 - ▶ 암호개론
암호 기술의 바탕이 되는 수학을 기반으로 기존의 암호 체계 및 현대 암호의 방향을 학습
 - ▶ 보안프로그래밍
TCP/IP 프로토콜과 리눅스에서의 네트워크 프로그래밍 기반 보안 개념 및 실무 프로그래밍을 학습
 - ▶ 융합보안프로젝트 1
보안 관련 주제로 팀 활동 프로젝트를 수행
 - ▶ 융합보안프로젝트 2
보안 관련 심화 주제로 팀 활동 프로젝트를 수행

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
2	21500463	정보보호기초	IT융합전공	21500476	암호개론	수학과
	21506862	자료구조	소프트웨어학부	21506907	알고리즘	소프트웨어학부
	21506863	컴퓨터구조	소프트웨어학부	21501647	선형대수2	수학과
	21501646	선형대수1	수학과	21502178	해석개론2	수학과
	21502177	해석개론1	수학과	21505075	컴퓨터구조	IT융합전공
			21506904	컴퓨터구조	전자공학전공	
3	21500540	보안프로그래밍	소프트웨어학부	21500280	네트워크보안	소프트웨어학부
	21500131	네트워크프로그래밍	소프트웨어학부	21500344	운영체제	소프트웨어학부
	21500134	시스템프로그래밍	소프트웨어학부	21502213	현대대수2	수학과
	21501705	수치해석1	수학과	21504182	컴퓨터통신망	IT융합전공
	21502212	현대대수1	수학과	21506853	알고리즘	IT융합전공
	21504466	자료구조	IT융합전공			
	21503228	데이터통신	IT융합전공			
	21500146	데이터통신	전자공학전공			
4	21500541	융합보안프로젝트1	소프트웨어학부	21500662	융합보안프로젝트2	소프트웨어학부
	21500286	시스템보안	소프트웨어학부	21505985	암호학	수학과
	21501828	운영체제	IT융합전공	21506896	정보보호론	IT융합전공
				21501991	정보및부호이론	전자공학전공

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능



○ 융합전공명 ICT유통물류

- | **참 여 학 과** | 경영학부, 벤처중소기업학과, 컴퓨터학부, 산업정보시스템공학과, 전자정보공학부
- | **인재양성목표** | 유통물류 분야에서 ICT를 기반으로 옴니채널 서비스 혁신을 선도하는 전문인력 양성
- | **학 습 내 용** | 소비자행동분석과 수요예측, 유통상권 및 옴니채널 관리 관련 학습
- | **진 출 분 야** | 온라인상거래, 정보통신전자 장비 외 금융, 언론, 광고서비스, 유통 등 분야로 진출
- | **필수과목개요** |
 - ▶ **옴니채널 유통전략**
마케팅 전략과 하위의 유통전략의 기본 개념을 이해하고 다른 마케팅 요소와의 통합운영을 전제로 한 전략 개발에 필요한 지식을 학습
 - ▶ **웹 프로그래밍 기초 및 실습**
웹 프로그래밍에 대한 기초이론과 기술을 학습
 - ▶ **유통물류융합론**
유통·물류기능과 물류산업에 대한 융합적 관점으로 기초 지식을 학습
 - ▶ **앱 프로그래밍 기초 및 실습**
안드로이드 기반 모바일 앱 개발 방법 학습
 - ▶ **유통물류창업론**
유통·물류산업 분야 창업을 목표로 사업 기획의 탐색부터 시작하여 비즈니스 모델을 단계별로 학습

| 교 과 과 정 표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
2	21500506	옴니채널유통전략	경영학부	21500509	웹프로그래밍기초및실습	컴퓨터학부
	21503382	마케팅	경영학부	21504340	신상품계획론	경영학부
	21506435	마케팅	벤처중소기업학과	21506103	소비자행동론	벤처중소기업학과
	21506429	재무관리	벤처중소기업학과	21506649	확률통계2	산업정보시스템공학과
	21506440	Entrepreneurship	벤처중소기업학과	50100306	인간공학	산업정보시스템공학과
	21505842	확률통계1	산업정보시스템공학과	21506898	기초회로실험	전자공학전공
	21505587	경영정보시스템	산업정보시스템공학과	21502464	컴퓨터구조	컴퓨터학부
	21506857	회로이론	전자공학전공	21505285	알고리즘	컴퓨터학부
	21501899	자료구조	컴퓨터학부	21505393	컴퓨터네트워크	컴퓨터학부
21506633	선형대수	컴퓨터학부	21505342	형식언어및오토마타	컴퓨터학부	
3	21500507	유통물류융합론	산업정보시스템공학과	21500510	앱프로그래밍기초및실습	컴퓨터학부
	21506727	소비자행동론	경영학부	21505646	빅데이터분석및경영활용	경영학부
	21500396	Marketing Innovation	벤처중소기업학과	21505717	광고와판매촉진론	경영학부
	21505720	빅데이터와 Business Intelligence	벤처중소기업학과	21506100	e-business	경영학부
	21503617	생산시스템관리	산업정보시스템공학과	21504076	소매경영	벤처중소기업학과
	21503752	OR	산업정보시스템공학과	21506221	창업성장전략	벤처중소기업학과
	21500146	데이터통신	전자공학전공	21505728	공급사슬관리	산업정보시스템공학과
	21500150	전자회로	전자공학전공	21505757	프로세스경영	산업정보시스템공학과
	21502133	프로그래밍언어	컴퓨터학부	21501324	데이터베이스	컴퓨터학부
4				21505162	운영체제	컴퓨터학부
	21500508	유통물류창업론	벤처중소기업학과	21504338	공급체인경영	경영학부
	21500357	컴퓨터재무분석	경영학부	21506097	금융위험관리	경영학부
	21506306	벤처중소기업브랜드전략	벤처중소기업학과	21506890	프랜차이즈	벤처중소기업학과
	21500256	SoC구조및설계	전자공학전공	21504836	산업물류시스템	산업정보시스템공학과
	21505657	데이터베이스응용및프로그래밍	컴퓨터학부			
21504777	전자상거래시스템	산업정보시스템공학과				

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능

○ 융합전공명 문화서비스산업

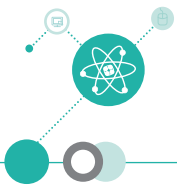
- | **참 여 학 과** | 글로벌미디어학부, 벤처중소기업학과, 문예창작전공
 | **인재양성목표** | 문화서비스 산업을 리드할 수 있는 창의적, 혁신적 리더 양성
 | **학 습 내 용** | 스토리텔링 활용 문화콘텐츠, 혼합현실콘텐츠 기획 및 개발 관련 학습
 | **진 출 분 야** | AI, VR/AR, IoT 등 미래산업의 핵심기술과 인문기반 UX, 창의적 스토리텔링아이디어가 융합된 문화서비스 콘텐츠 개발 분야 (가상·증강현실, 홀로그램 공연·전시, 소셜) 또는 코딩교육전문가, 데이터디자이너 등으로 진출

- | **필수과목개요** |
- ▶ **스타트업브랜딩**
브랜드 개념, 컨셉, 포지셔닝, 브랜드관리를 위한 전략적 분석을, 브랜드자산의 구축전략 등 이론과 스타트업 기업 사례를 학습
 - ▶ **서비스경험디자인**
사회의 새로운 성장동력인 IT서비스들 중 소비자에게 긍정적 경험을 주는 서비스는 무엇이고 어떻게 제공되는지를 학습
 - ▶ **감성콘텐츠디자인**
광고, 애니메이션, 게임 등 디지털스토리텔링을 위한 심리학 이론과 드로잉 기초를 학습하고 스토리보드를 제작 실습
 - ▶ **혼합현실콘텐츠**
혼합현실 콘텐츠 서비스 개발을 위한 기술요소와 사례, 개발방법을 학습
 - ▶ **문화콘텐츠**
문화원형과 트랜스미디어를 이용한 문화콘텐츠를 기획 및 제작 실습

| 교 과 과 정 표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
2	21506440	Entrepreneurship	벤처중소기업학과	21500474	스타트업브랜딩	벤처중소기업학과
	21506601	디지털스토리텔링이론과실제	문예창작전공	21505397	컴퓨터그래픽스개론	글로벌미디어학부
	21506435	마케팅	벤처중소기업학과	21505511	3D그래픽디자인	글로벌미디어학부
				21506103	소비자행동론	벤처중소기업학과
				21500398	아동문학1	문예창작전공
3	21500538	서비스경험디자인	글로벌미디어학부	21500475	감성콘텐츠디자인	글로벌미디어학부
	21505490	그래픽스프로그래밍및실습	글로벌미디어학부	21505536	디지털콘텐츠기획	글로벌미디어학부
	21505512	디지털스토리텔링	글로벌미디어학부	21504076	소매경영	벤처중소기업학과
	21505622	인터랙티브애니메이션	글로벌미디어학부	21506701	서비스경영	벤처중소기업학과
	21500396	Marketing Innovation	벤처중소기업학과	21501425	문예사조사	문예창작전공
	21500397	Social & SME마케팅	벤처중소기업학과	21505015	비평실습	문예창작전공
	21506056	창업아이템개발	벤처중소기업학과			
	21505720	빅데이터와 Business Intelligence	벤처중소기업학과			
	21505014	비평론	문예창작전공			
	21506734	게임스토리텔링	문예창작전공			
4	21500466	혼합현실콘텐츠	글로벌미디어학부	21500539	문화콘텐츠	글로벌미디어학부
	21506093	하이테크마케팅	글로벌미디어학부	21505095	디지털방송	글로벌미디어학부
	21506306	벤처중소기업브랜드전략	벤처중소기업학과	50221928	매체미학	글로벌미디어학부
	21503940	카피창작실습	문예창작전공	21506222	뉴미디어광고	글로벌미디어학부
	21505017	시세미나	문예창작전공	21505016	출판기획	문예창작전공
				21506733	문화콘텐츠기획	문예창작전공

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능



○ 융합전공명 스포츠마케팅

- | 참여학과 | 경영학부, 스포츠학부
- | 인재양성목표 | 스포츠산업을 선도할 미래지향적 스포츠마케터 양성
- | 학습내용 | 스포츠마케팅 커뮤니케이션, 스포츠비즈니스와 협상전략 등 학습
- | 진출분야 | 스포츠 관련 기관, 스포츠용품기업, 스포츠이벤트 기획, 마케팅커뮤니케이션 등의 다양한 분야로 진출
- | 필수과목개요 |
 - ▶ 스포츠이벤트론
스포츠이벤트 기획을 위한 아이디어 발굴, 이벤트 효과 분석 방법을 학습
 - ▶ 스포츠산업론
분야별 현장 전문가들을 통해 스포츠산업 현장에 대해 학습
 - ▶ 스포츠마케팅커뮤니케이션
스포츠마케팅 관련 커뮤니케이션 역량 강화 방안을 학습
 - ▶ 스폰서십과 판매관리
스포츠조직의 재정문제 해결과 스포츠의 저변 확대, 기업이미지 개선과 시장판매증진 관련하여 스폰서십에 대해 학습
 - ▶ 글로벌스포츠비즈니스론
글로벌스포츠 비즈니스 현장에서의 다양한 마케팅 의사결정들에 대해 학습

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
1				21506174	스포츠원리와체험	스포츠학부
2	21500465	스포츠이벤트론	스포츠학부	21500505	스포츠산업론	스포츠학부
	21506163	스포츠정책및법	스포츠학부	21503382	마케팅	경영학부
	21504814	스포츠사회학	스포츠학부	21504340	신상품계획론	경영학부
				21506162	스포츠경영학	스포츠학부
				21505023	스포츠심리학	스포츠학부
3	21500464	스포츠마케팅커뮤니케이션	경영학부	21500472	스폰서십과판매관리	경영학부
	21503400	디지털마케팅방법론	경영학부	21505717	광고와판매촉진론	경영학부
	21506727	소비자행동론	경영학부	21500330	스포츠융합개론	스포츠학부
	21506922	응용스포츠심리학	스포츠학부	21503981	스포츠마케팅	스포츠학부
4	21500581	글로벌스포츠비즈니스론	스포츠학부	21504038	유통과프랜차이즈	경영학부
	21505472	서비스마케팅	경영학부			
	21503646	글로벌전략경영	경영학부			

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능

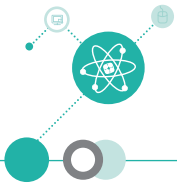
○ 융합전공명 사회적기업과 사회혁신

- | 참여학과 | 경영학부, 행정학부
- | 인재양성목표 | 사회문제에 대한 정확한 인식과 창의적 문제해결을 위한 소통능력을 갖춘 인재
- | 학습내용 | NGO조직, 사회적기업 창업과 기업가정신 관련 학습
- | 진출분야 | 사회적기업, NGO, 협동조합, 종교단체 및 봉사서비스 분야로 진출
- | 필수과목개요 |
 - ▶ 사회적경제·경영론
사회적 경제 맥락으로 사회문제를 인식하고 공익을 추구하는 다양한 형태의 사회적기업을 학습
 - ▶ 사회적기업개론
사회적기업에 대한 다양한 개념과 이해를 토대로 사회적 기업의 발전과정, 관련 정책 및 법제도 학습
 - ▶ 사회적경제정책론
사회적경제 정책을 살펴보고 사회적기업의 특성과 사례, 다양한 이슈(거버넌스, 기획 및 마케팅, 성과 측정 및 평가 등), 활성화 방안을 학습
 - ▶ 사회적기업가정신(창업기초)
사회적기업의 사회경제적으로 미치는 영향과 사회적기업의 운영 지식 학습
 - ▶ 사회적기업창업(창업심화)
창의적, 혁신적인 생각을 지속가능한 비즈니스로 구현시키는 역량을 개발

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
1	21502307	회계원리	경영학부			
	21500542	사회적경제·경영론	경영학부	21500578	사회적경제정책론	행정학부
2	21500543	사회적기업개론	행정학부	21501912	재무관리	경영학부
	21501076	경영정보시스템	경영학부	21503382	마케팅	경영학부
	21508114	오피레이션매니지먼트	경영학부	21506099	인적자원개발론	경영학부
	21502026	조직행동론	경영학부	21501889	인사행정론	행정학부
	21501915	재무행정론	행정학부	21501999	정책학원론	행정학부
	21504297	행정이론	행정학부	21502187	공공관리론	행정학부
	21505495	공공리더십과국정관리	행정학부	21505496	비영리조직론	행정학부
3	21501887	인적자원관리	경영학부	21500614	사회적기업가정신(창업기초)	경영학부
	21502048	지방행정론	행정학부	21508116	리더십개발론	경영학부
	21506672	산업기술정책	행정학부			
4	21503402	조직개발론	경영학부	21500615	사회적기업창업(창업심화)	경영학부

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능



○ 융합전공명 뉴미디어콘텐츠

- | 참여학과 | 글로벌미디어학부, 국어국문학과, 영어영문학과, 독어독문학과, 불어불문학과, 철학과, 사학과
- | 인재양성목표 | 인문-SW융합을 통해 게임, VR, 지능형 웹서비스 분야에 필요한 창의적 SW인재를 양성
- | 학습내용 | 인문학적 상상력 기반의 IT콘텐츠개발, AR, VR 기술 관련 학습
- | 진출분야 | 차세대콘텐츠 (게임, VR, 지능형 웹서비스 등 SW기술이 접목된 문화콘텐츠 분야) 및 융통분야로 진출
- | 필수과목개요 |
 - ▶ **상상력과 테크놀로지**
C언어와 3D 모델링, 게임엔진유니티 등에 대해 학습
 - ▶ **미디어융합소프트웨어**
인문학적 관점에서 문화예술을 디지털 기술과 접목시키는 방식을 학습
인문예술의 '이야기'를 영상미디어의 공간적 이미지로 기술화하는 프로젝트 실습
 - ▶ **One-Source Multi-Use**
설화, 신화, 판타지, 문학 등의 콘텐츠가 IT 영역에서 다양한 활용 방법 학습
 - ▶ **커뮤니케이션과 광고**
소리, 문자, 형상, 그림 등 여러 언어 형태를 광고에 활용하는 방법 학습
 - ▶ **뉴미디어컨텐츠 캡스톤디자인**
팀 활동 기반 프로젝트 수행을 통해 구체적 결과물을 도출하는 캡스톤디자인 과목

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
1	21505335	Art & Technology	글로벌미디어학부	21504453	미디어제작및실습	글로벌미디어학부
	50102325	프로그래밍1및실습	글로벌미디어학부	21505239	프랑스역사외문화	불어불문학과
	21508206	중국사입문	사학과	21508207	서양사입문	사학과
	21500433	문화와철학	철학과			
2	21500552	상상력과테크놀로지	글로벌미디어학부	21500553	미디어융합소프트웨어	글로벌미디어학부
	21505423	구비문학의이해	국어국문학과	21503631	현대명문읽기	국어국문학과
	21505749	VISUAL STORY	글로벌미디어학부	21504516	컴퓨터시스템개론	글로벌미디어학부
	21505597	웹프로그래밍및실습	글로벌미디어학부	21505509	자료구조및실습	글로벌미디어학부
	21503588	기호논리학	철학과	50121420	독일통화와외담	독어독문학과
				21502151	한국미술사	사학과
			21501823	예술철학	철학과	
3	21500554	One Source Multi Uses	글로벌미디어학부	21500555	커뮤니케이션과광고	글로벌미디어학부
	21506735	영화특수효과 VFX	글로벌미디어학부	21504696	HCI	글로벌미디어학부
	21502216	독일의언어외문화	독어독문학과	21505093	게임프로그래밍및실습	글로벌미디어학부
	21503689	프랑스문학과예술	불어불문학과	21505750	인터랙티브영화	글로벌미디어학부
	21500347	빅데이터영어학	영어영문학과	21506348	복구신화와독일문학	독어독문학과
	21501890	인식론	철학과	21505442	한국대외관계사	사학과
				21505295	유토피아	영어영문학과
			21505374	판타지문학과미디어	영어영문학과	
4	21500556	뉴미디어컨텐츠 캡스톤디자인	글로벌미디어학부	21505696	고전텍스트의응용	국어국문학과
	21505623	담화와텍스트	국어국문학과	21506448	독일영화외문화	독어독문학과
	21505621	게임개발방법론	글로벌미디어학부	21505700	프랑스일상문화연구	불어불문학과
	21503898	초현실주의외현대시	불어불문학과			
	21500520	박물관학	사학과			
	21503890	영어담화분석	영어영문학과			

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능

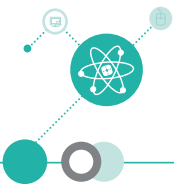
○ 융합전공명 동아시아 경제통상

- | **참 여 학 과** | 글로벌통상학과, 경제학과, 일어일문학과, 금융학부
- | **인재양성목표** | 인문학적 소양을 바탕으로, 현장 중심의 창의력과 융합적 실무능력을 배양하고 동아시아 지역특화 역사문화, 어문학 및 경제, 통상, 금융을 아우를수 있는 전문가 양성
- | **학 습 내 용** | 지역언어 능력 함양, IT기술 능력 배양, 국제통상 및 금융 분야 이론과 현장실무경험, 동아시아 관련 역사문화, 어문학 등의 인문학적 소양과 사회, 경제, 정치 관련 지식 습득
- | **진 출 분 야** | 일반 기업, 무역·유통분야 및 공공기관, 금융기관, 여행레저산업, 호텔 등 다양한 관련 분야 외 관련 부서 공무원, 협회 및 국가투자 기관 등으로 진출 가능
- | **필수과목개요** |
 - ▶ **동아시아경제이해**
국제무역 관련 이론 학습 후 동아시아 주요국가의 경제구조, 사회-인구학적 특성, 우리나라와의 교역 현황, 투자 현황 등을 학습
 - ▶ **경제분석입문**
미시적/거시적 관점에서 기초적인 평균분석, 한계분석, 최적화분석, 경제적비용편익분석, 민감도 분석 등을 학습
 - ▶ **중국시장론**
국내기업이 중국 내수시장에 효과적으로 진출하기 위한 중국시장에 대한 이해 및 분석 그리고 마케팅 전략을 학습
 - ▶ **글로벌마케팅관리**
동남아 시장과 글로벌 소비자의 소비행동 변화를 인자심리학적 접근을 통해 살펴보고 실무에 바탕을 둔 마케팅 전략을 학습
 - ▶ **일본비즈니스커뮤니케이션이해**
일본 비즈니스와 커뮤니케이션을 연계하여 학습

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
1	21503135	일본사회론	일어일문학과	21505641	일본어번역연습	일어일문학과
				21505284	시청각일본어2	일어일문학과
				21505281	초급일본어회화2	일어일문학과
2	21500746	일본비즈니스커뮤니케이션이해	일어일문학과	21500696	경제분석	경제학과
	21502671	미시경제학	경제학과	21501105	계량경제학	경제학과
	21502604	거시경제학	경제학과	21506084	중국지역통상론	글로벌통상학과
	21503170	국제상무론	글로벌통상학과	21506431	재무관리	금융학부
	21501172	관세론	글로벌통상학과	21506274	파생상품	금융학부
	21506479	투자론	금융학부	21505684	일본경제의 이해	일어일문학과
	21504323	기본일본어작문	일어일문학과	21506282	금융감독원특강	금융학부
	21505304	기초일본어문법	일어일문학과			
3	21500697	동아시아경제이해	경제학과	21500698	중국시장론	글로벌통상학과
	21503533	산업조직과공정거래	경제학과	21506197	에너지경제학	경제학과
	21501919	공공경제학	경제학과	21502385	조세정책론	경제학과
	21504344	기업경제학	경제학과	21504055	국제시장조사론	글로벌통상학과
	21503725	국제경제외신용장	글로벌통상학과	21506125	일본지역통상론	글로벌통상학과
	21506275	국제금융시장론	금융학부	21501226	국제무역론	글로벌통상학과
	21500526	금융시계열분석	금융학부	21500528	블록체인기술이해	금융학부
	21505464	비즈니스일본어회화	일어일문학과	21505468	일본대중문화론	일어일문학과
				21506158	비즈니스실용회화	일어일문학과
4	21506201	중국지역투자실무	글로벌통상학과	21500699	글로벌마케팅관리	글로벌통상학과
				21502142	한국경제론	경제학과
				21506200	인사관리경제학	경제학과
				21504052	해외직접투자론	글로벌통상학과
				21503723	국제금융론	글로벌통상학과

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능



○ 융합전공명 SI모빌리티

- | **참 여 학 과** | SI융합학부, 기계공학부, 정보통계보험수리학과
- | **인재양성목표** | 개방형 AI/모빌리티 플랫폼 기반 실습 중심 교육을 통해 산업 현장에서 요구되는 종합적인 문제 해결 능력과 효과적 의사전달 능력을 갖춘 SI 모빌리티 현장 전문가 양성
- | **학 습 내 용** | SI 핵심 및 응용 기술, 차세대 모빌리티 기술(자율주행 등), 빅데이터 처리 및 분석 기술 교육
- | **진 출 분 야** | 전자, 통신 관련 대기업, 중소/중견기업, 로봇, 드론, 자율주행자동차 등 차세대 모빌리티 관련 기업
4차산업혁명을 선도하는 ETRI, 전자부품연구소, 한국생산기술연구원 등의 공공 연구소 또는 전문기업
- | **필수과목개요** |
 - ▶ **인공지능적사고와 문제해결**
인공지능적 문제해결 방법론 및 프로그래밍 실습을 통한 기법의 이해
 - ▶ **자율주행소프트웨어**
SI 모빌리티 응용 핵심 분야인 자율주행 관련 기술 및 기법을 학습하고 실습을 통해 응용 역량 증진
 - ▶ **이동체계공학**
인공지능 및 컴퓨터, 전기전자, 자동차 기술에 대한 기초 지식을 바탕으로 자율 주행 기술에 필수적인 계측이론에 대한 기본지식을 습득, 타전공 학생들이 SI 모빌리티 플랫폼 기술의 기본적인 이해 및 심화 학습에 필수적인 요소를 다룸
 - ▶ **딥러닝분석**
SI 모빌리티 응용에 필수적인 딥러닝 분석 기법을 실습, 빅데이터 전문성을 기반으로 딥러닝 알고리즘을 활용한 빅데이터 분석 역량을 향상시킴
 - ▶ **빅데이터분산컴퓨팅**
SI 학습/개발에 필수적인 빅데이터를 효과적으로 저장 및 처리하는 분산 컴퓨팅 기법을 학습하며 빅데이터 분석 프로젝트를 통해 새로운 가치 창조 기술 실습

| 교 과 과 정 표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
1				21505570	정역학	기계공학부
2	21500690	인공지능적사고외문제해결	SI융합학부	21500310	인공지능	SI융합학부
	21506911	자료구조	SI융합학부	21500140	알고리즘	SI융합학부
	50102349	고급공학수학1	기계공학부	21500145	확률및통계	SI융합학부
	21502362	회귀분석1	정보통계보험수리학과	21504665	전산통계1	정보통계보험수리학과
	21504427	딥러닝기초	정보통계보험수리학과			
3	21506886	이동체계공학	기계공학부	21500536	자율주행소프트웨어	SI융합학부
	신설예정	데이터사이언스	SI융합학부	신설예정	클라우드컴퓨팅	SI융합학부
	신설예정	로봇공학개론	SI융합학부	신설예정	머신러닝	SI융합학부
	21500546	고급디지털회로설계	SI융합학부	21500549	컴퓨터비전	SI융합학부
	21506732	기전공학	기계공학부	21500304	센서모션공학	SI융합학부
	21504101	기계진동학	기계공학부	21500547	마이크로프로세서응용	SI융합학부
	21503745	동력시스템공학	기계공학부	21505584	재료공학	기계공학부
	21503540	제조공학	기계공학부	21505481	시뮬레이션	정보통계보험수리학과
	21504726	전산통계2	정보통계	21503469	다변량분석	정보통계보험수리학과
	21506877	딥러닝분석	정보통계보험수리학과	21500478	빅데이터분산컴퓨팅	정보통계보험수리학과
4	21500548	빅데이터프로그래밍	SI융합학부	신설예정	빅데이터응용프로그래밍	SI융합학부
	신설예정	딥러닝프로그래밍및실습	SI융합학부	신설예정	자연언어처리	SI융합학부
	21500551	SoC설계	SI융합학부	신설예정	공간정보프로그래밍	SI융합학부
	21503515	범주형자료분석	정보통계보험수리학과	21505727	로봇공학	기계공학부
				21504109	자동차공학	기계공학부
			21504540	데이터마ining	정보통계보험수리학과	

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능

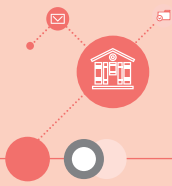
○ 융합전공명 스마트 안전보건환경

- | 참여학과 |** 화학공학과, 건축학부
- | 인재양성목표 |** 최근 대형 산업재해, 재난사고, 환경오염 등의 발생으로 안전보건환경에 대한 사회적 관심이 빠르게 증가하고 있으나 이러한 문제를 해결하기 위한 융합적인 제도와 기술은 매우 열악하므로, 이러한 분야와 관련하여 산업과 사회 전반에 기여할 수 있는 인재를 양성
- | 학습내용 |** 인구가 밀집되어 있는 도심-인접 산업현장에서 발생하는 위험소스는 문제 발생시 생활환경의 유해성 증가로 직결되므로 산업현장의 위험성과 생활환경의 유해성을 동시에 고려할 수 있는 융합 교육이 필요 - 스마트 통합 관리, 산업인프라, 생활시설, 유해물질 분야의 융합
- | 진출분야 |** 공정안전, 산업환경, 생활환경과 관련된 공정을 다루고 제품을 생산하는 대기업-중견기업-강소기업 및 안전보건환경 분야의 각종 공공기관 및 인증기관
- | 필수과목개요 |**
- ▶ 에너지환경
에너지와 환경의 상관관계
 - ▶ 건축환경과 안전
안전건설환경
 - ▶ 화학설비안전공학
유해, 위험물질 방출과 확산모델
 - ▶ 보건안전공학
인체에 유해한 물리적, 화학적, 생물학적 요소
 - ▶ 안전보건환경(SHE)종합설계
안전보건환경 캡스톤디자인

| 교과과정표 |

학년	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	개설학과	과목번호	과목명	개설학과
1				21503537	화공양론1	화학공학과
				21504886	건축구조의 이해	건축학부
				21505352	건축환경물리	건축학부
2	21503538	환경공학개론	화학공학과	21505614	반응공학	화학공학과
	21501146	공업유기화학1	화학공학과	21504463	구조역학및실습	건축학부
	21504975	건축구조시스템	건축학부			
	21503143	재료역학및실습	건축학부			
3	신설예정	건축환경과 안전	건축학부	50245236	에너지환경	건축학부
	21503253	화공유체역학	화학공학과	21501165	공정제어	화학공학과
	21501058	건축설비1	건축학부	21501770	열및물질전달	화학공학과
	21505056	건축시공	건축학부	21501059	건축실무	건축학부
4	신설예정	화학설비안전공학	화학공학과	신설예정	안전보건환경(SHE)종합설계	화학공학과
	신설예정	보건안전공학	화학공학과	21504091	환경에너지공학	화학공학과
	21503487	공정시스템	화학공학과	21504979	건설관리	건축학부
	21506087	건축환경성능	건축학부			

* 음영 표기된 과목은 융합필수 과목임 / 학년(2,3,4 등) 구분은 수강 권장 학년 정보이며, 학생 개인이 시기별 유연하게 과목 선택 가능



Part2. DIY 자기설계 융합전공

DIY 자기설계융합전공이란 무엇인가요?



학생이 직접 교과과정을 설계하고 전공을 제안하여 학교의 승인을 받게 되면 본인 전공과 함께 이수하는 신개념 다전공 교육과정입니다.

과목은 어떻게 구성하나요?



여러 전공에서 개설된 과목들과 국내의 교류협정대학에서 취득 가능한 과목으로 구성 가능합니다. 주전공 이외에 2개 이상 학과의 12개 이상의 과목들로 구성하면 되고, 교양이나 전공기초, 개론 성격의 과목은 제외합니다.

신청자격과 이수학점 그리고, 졸업장은 어떻게 되나요?



1학기 이상 이수한 학생이 신청 가능하며, 졸업 시점까지 총 36학점을 이수하면 됩니다. 그리고 졸업증서에는 본인 주전공 아래줄에 본인이 직접 설계한 융합전공명이 표기됩니다.

졸업시점이 늦어지거나 이수 자체가 부담되진 않을까요?



늦어지지 않습니다. 본교 졸업학점을 충족하기 위한 전공과 교양의 최소 요구 학점 외에 9~30학점 가량의 학점 여유 범위 내에서 본인이 설계한 과목들을 이수하면 되고, 소속 학과 승인 하에 본인 주전공 학점으로 21학점 이내에서 중복인정을 받을 수 있으므로, 실질적인 이수 부담은 더욱 낮아지게 됩니다.

다른 학생이 설계한 전공을 이수할 수 있나요?



네, 해당 전공을 설계하고 제안한 학생의 주전공(학과)과 소속이 동일한 학생은 이수 신청이 가능하며, 주전공 학점으로서의 중복인정 승인을 받은 과목들에 대해서도 동일하게 적용받을 수 있습니다.

우리대학교 DIY자기설계융합전공과 관련한 언론보도 내용입니다.

다음 주인공은 '여러분'입니다.

주요언론에 여러 차례 소개되었습니다.

신문명	내용	보도일
조선일보	전공도 'DIY'... 학생 스스로 교과목 구성, 진로 개척한다	2017.9.26
연합뉴스	"내 전공 내 맘대로"... 숭실대'DIY 자기설계 융합전공' 도입	2017.9.13
대학저널	"숭실대, 전공창출의 새로운 장을 열다."	2017.9.13
...

chosun.com

전공 'DIY'... 학생 스스로 교과목 구성, 진로 개척한다

"기존 융합전공은 학과 간 결합을 통해 특정 교과목을 지정하거나 신설하는 등 어느 정도 짜여진 전공을 학생에게 제시하지만, DIY 자기설계융합전공은 학생이 모든 교과목을 스스로 구성하는데 차이가 있다. 학내에 개설된 과목뿐 아니라 교류대학, 해외 자매 대학의 과목까지 전공으로 이수할 수 있다. 학생 입장에서 융합전공에 관한 선택의 폭이 '무제한적'으로 넓어졌다는 게 이 대학 관계자의 설명이다."

○ 융합전공명 과학철학

| 설계 학생 주 전공 | 물리학과 (2017-1 공모전 선정)

| 설계과목 개설전공 | 철학과, 의생명시스템학부, 정보사회학과

- | 학습 목표 |
- 현대과학이 발달함에 따라 과학이 철학 그리고 사회학과의 만남을 피할 수 없기에 과학과 철학이 만나는 지점을, 그리고 과학과 사회학이 만나는 지점을 학습하고자 함
 - 현대물리학이 발달함에 따라 물리학 내부의 철학적 쟁점들이, 현대생명과학이 발달함에 따라서 생명에 관한 철학적 쟁점들이, 정보화 시대로 접어들면서 여러 과학윤리 쟁점들이 대두됨
 - 이러한 쟁점들을 적절하게 다루기 위한 기초능력을 기르기 위해 물리학, 생명과학, 철학, 정보사회학 분야를 학습하고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21505629	응용윤리학	3	철학과	
2	21501890	인식론	3	철학과	
3	21501519	분석철학	3	철학과	전공인정
4	21504821	유전학	3	의생명시스템학부	전공인정
5	21505459	과학기술과사회변동	3	정보사회학과	전공인정
6	21502087	근현대독일철학	3	철학과	
7	21503589	서양근현대철학사	3	철학과	
8	21503911	형이상학	3	철학과	
9	21504735	기술활용과사회규범	3	정보사회학과	전공인정
10	(중앙대)	진화발생생물학	3	의생명시스템학부	
11	(서강대)	실존철학	3	철학과	
12	(서강대)	과학철학	3	철학과	전공인정

○ 융합전공명 디자인플래닝

| 설계 학생 주 전공 | 글로벌미디어학부 (2017-1 공모전 선정)

| 설계과목 개설전공 | 언론홍보학과, 문예창작전공, 경영학부, 정보사회학과, 벤처중소기업학과

- | 학습 목표 |
- 미디어콘텐츠의 개발과 디자인을 넘어 마케팅과 시나리오 전부를 포함할 수 있는 기획을 목표로 하며, 문화콘텐츠의 각 요소인 마케팅, 경영, 스토리, 디자인, IT를 융합 설계하는 기획 역량을 함양
 - 기존에 제작된 미디어콘텐츠에 진정성있는 글과 시나리오로 대중들에게 다가가며, 자신이 제작한 미디어를 직접 마케팅하는 창의융합형 기획자를 양성
 - PR과 광고이론을 학습하여 콘텐츠 개발자가 직접 사용자에게 연결이 가능한 방안을 연구하여, 다양한 기획마케팅 현장에서 경쟁력 확보
 - ICT기술과 디자인을 바탕으로 한 스토리 기획과 플랫폼디자인, UX디자인 접근 방식에 대해 학습

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21505795	미디어심리학	3	언론홍보학과	전공인정
2	21505635	미디어플래닝론	3	언론홍보학과	전공인정
3	21505517	광고기획론	3	언론홍보학과	
4	21505687	PR크리에이티브론	3	언론홍보학과	전공인정
5	21506734	게임스토리텔링	3	문예창작전공	
6	21506601	디지털스토리텔링의 이론과 실제	3	문예창작전공	전공인정
7	21506103	소비자행동론	3	벤처중소기업학과	전공인정
8	21506435	마케팅	3	벤처중소기업학과	
9	21504337	의사결정과학	3	경영학부	전공인정
10	21505472	서비스마케팅	3	경영학부	
11	21505384	웹분석과 기획	3	정보사회학과	전공인정
12	21505794	뉴미디어와 정보사회	3	정보사회학과	
13	21504656	PR론	3	언론홍보학과	
14	21506733	문화콘텐츠기획	3	문예창작전공	
15	21505452	영상커뮤니케이션	3	언론홍보학과	
16	21500474	스타트업브랜딩	3	벤처중소기업학과	
17	21503782	학곡론	3	문예창작전공	



○ 융합전공명 사물인터넷 시스템

- | **설계 학생 주 전공** | 전자정보공학부 전자공학전공 (2017-1 공모전 선정)
- | **설계과목 개설전공** | 소프트웨어학부, 컴퓨터학부, 스마트시스템소프트웨어학과, IT융합 전공
- | **학 습 목 표** | 전자회로, 센서 등의 하드웨어 지식에 네트워크, 운영체제, 프로그래밍 등의 소프트웨어 지식을 보강함으로써 사물인터넷의 하드웨어, 소프트웨어, 네트워크에 대한 전반적인 융합역량을 개발하여 사물인터넷 부문 융합형 인재가 되고자 함

| 교 과 과 정 표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21500132	데이터베이스	3	소프트웨어학부	전공인정
2	21506912	시스템프로그래밍	3	스마트시스템소프트웨어학과	전공인정
3	21500141	운영체제	3	스마트시스템소프트웨어학과	
4	21500142	운영체제 실습	1	스마트시스템소프트웨어학과	
5	21506091	모바일네트워크	3	컴퓨터학부	전공인정
6	21504516	컴퓨터시스템개론	3	글로벌미디어학부	전공인정
7	21500303	센서네트워크	3	스마트시스템소프트웨어학과	전공인정
8	21500308	IoT프로그래밍	3	스마트시스템소프트웨어학과	전공인정
9	21500548	빅데이터프로그래밍	3	스마트시스템소프트웨어학과	
10	21500302	마이크로프로세서 응용	3	스마트시스템소프트웨어학과	전공인정
11	21500547	마이크로프로세서 응용실습	1	스마트시스템소프트웨어학과	
12	21500311	고급운영체제	3	스마트시스템소프트웨어학과	
13	21500309	커널프로그래밍	3	스마트시스템소프트웨어학과	
14	21500341	IoT실습	1	IT융합전공	
15	21506852	클라우드융합	3	IT융합전공	
16	21500301	웹프로그래밍	3	스마트시스템소프트웨어학과	
17	21500280	네트워크보안	3	소프트웨어학부	

○ 융합전공명 헬스케어 빅데이터

- | **설계 학생 주 전공** | 의생명시스템학부 (2017-1 공모전 선정)
- | **설계과목 개설전공** | 전기공학부, 소프트웨어학부, 정보통계보험수리학과, 물리학과, 글로벌미디어학부, 컴퓨터학부
- | **학 습 목 표** | □ 정보통신의 발달과 맞춤형 건강관리에 대한 관심으로 헬스케어 빅데이터 전문가의 수요가 증가하고 있기에, 공학, 소프트웨어, 바이오인포를 융합하여 학습함으로써 헬스케어 데이터에 특화된 데이터전문가로서의 역량을 개발
□ IoT와 웨어러블 기기의 데이터 수집처리 및 실제 데이터 분석을 위해 필요한 프로그래밍과 소프트웨어 관련 지식을 학습

| 교 과 과 정 표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21505840	회로이론	3	전기공학부	전공인정
2	21505529	디지털시스템	3	전기공학부	전공인정
3	21505906	고급공학수학1	3	전기공학부	전공인정
4	21501923	전기기기	3	전기공학부	전공인정
5	21502765	전자기학	3	전기공학부	전공인정
6	21505585	소프트웨어공학	3	컴퓨터학부	전공인정
7	21505341	객체지향프로그래밍	3	컴퓨터학부	전공인정
8	21505475	컴퓨터프로그래밍	3	물리학과	
9	21506877	빅데이터시각화	3	정보통계보험수리학과	
10	21505586	데이터베이스	3	글로벌미디어학부	
11	21506876	빅데이터분석	3	소프트웨어학부	
12	21500478	R/Hadoop/RHadoop	3	정보통계보험수리학과	

○ 융합전공명 인간 및 사회통섭

| 설계 학생 주 전공 | 기독교학과 (2017-1 공모전 선정)

| 설계 과목 개설 전공 | 철학과, 사학과, 정치외교학과, 정보사회학과

| 학습 목표 | 인간은 태어나서부터 국가, 사회, 집단, 조직, 단체, 기업, 학교 등 다양한 공동체에 소속되므로 나 자신을 비롯하여 타인을 이해하는 것은 매우 중요한 것임. 그렇기에 인간의 행동, 역사, 생각 등을 통해 개인에 대한 이해와 개인이 모인 사회를 융합하여 이해하고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21500186	윤리학	3	철학과	전공인정
2	21502343	철학적인간학	3	철학과	전공인정
3	21503078	논리와 사고	3	철학과	
4	21505243	비판적사고와 논술	3	철학과	
5	21501890	인식론	3	철학과	전공인정
6	21502157	한국역사관의 이해	3	사학과	전공인정
7	21502159	정치수사와 리더십	3	정치외교학과	
8	21506848	시민사회와 NGO	3	정치외교학과	전공인정
9	21504305	세계화와국민국가	3	정치외교학과	전공인정
10	21504918	네트워크와국제사회	3	정보사회학과	
11	21504599	사회불평등론	3	정보사회학과	전공인정
12	21505383	사이버사회심리	3	정보사회학과	

○ 융합전공명 IT스타트업 엑셀러레이터

| 설계 학생 주 전공 | 벤처중소기업학과 (2017-2 공모전 선정)

| 설계 과목 개설 전공 | 회계학과, 컴퓨터학부, 글로벌미디어학부, 소프트웨어학부, 창업교육지원팀, 경영학부, 언론홍보학과

| 학습 목표 | IT스타트업 및 중소기업의 재무제표 분석에 도움이 되는 회계 전공지식과, IT기업의 기술 관련 요소에 대한 이해를 넓히고자 프로그래밍을 학습하고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21503283	중급회계1	3	회계학과	
2	21506098	중급회계2	3	회계학과	
3	21506307	세법원리	3	회계학과	
4	21503241	관리회계	3	회계학과	
5	21501899	자료구조	3	컴퓨터학부	전공인정
6	21505341	객체지향프로그래밍	3	컴퓨터학부	전공인정
7	21502133	프로그래밍언어	3	컴퓨터학부	전공인정
8	21503227	논리회로 및 설계	3	컴퓨터학부	전공인정
9	21504574	디자인론	3	글로벌미디어학부	
10	21506525	리눅스시스템프로그래밍설계및실습	3	컴퓨터학부	전공인정
11	21505597	웹프로그래밍및실습	3	글로벌미디어학부	전공인정
12	21500132	데이터베이스	3	소프트웨어학부	전공인정
13	21508932	창업기업실습	6	창업교육지원팀	
14	21506099	인적자원개발론	3	경영학부	
15	21504038	유통과프랜차이즈	3	경영학부	
16	21505517	광고기획론	3	언론홍보학과	



Part2. DIY 자기설계 융합전공

스포츠 매니지먼트 / 나노생체시스템

○ 융합전공명 스포츠 매니지먼트

| 설계 학생 주 전공 | 언론홍보학과 (2017-2 공모전 선정)

| 설계과목 개설전공 | 스포츠학부, 경영학부, 법학과, 국제법무학과

| 학습 목표 | 급변하는 스포츠 산업에서 미디어와 커뮤니케이션의 기능과 중요성을 이해하고 이를 활용하여 변화를 주도할 수 있는 스포츠매니지먼트 전문가로서의 역량을 개발하고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21504814	스포츠사회학	3	스포츠학부	전공인정
2	21506922	응용스포츠심리학	3	스포츠학부	전공인정
3	21506163	스포츠정책 및 법	3	스포츠학부	전공인정
4	21506162	스포츠경영학	3	스포츠학부	전공인정
5	21503981	스포츠마케팅	3	스포츠학부	전공인정
6	21500330	스포츠융합개론	3	스포츠학부	전공인정
7	21500335	계약법특강	3	국제법무학과	
8	50244784	분쟁해결과법	3	국제법무학과	
9	21507002	민법연습	3	법학과	
10	21503282	Entrepreneurship	3	경영학부	
11	21503382	마케팅	3	경영학부	
12	21505472	서비스마케팅	3	경영학부	전공인정

○ 융합전공명 나노생체시스템

| 설계 학생 주 전공 | 화학공학과 (2018-1 공모전 선정)

| 설계과목 개설전공 | 유기신소재파이버공학과, 의생명시스템학부, 기계공학부, 화학과, 학점교류(서울시립대_신소재공학과 / 광운대_화학공학과 / 중앙대_시스템생명공학과)

| 학습 목표 | • 다양한 물질들을 보다 효율적으로 그리고 인체에 덜 해롭도록 사용하는 방법을 분석하고 학습함

• 약물이 몸 전체를 돌 때 환자에게 미칠 부정적인 영향이나 부담을 줄이고 목표부위에만 작용하도록 함으로써 약물 남용과 경제적 부담을 감소시키기 위한 방안을 연구하고 학습하고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21505617	천연유기소재	3	유기신소재파이버공학과	
2	21505723	나노복합소재	3	유기신소재파이버공학과	
3	21503172	고분자과학	3	유기신소재파이버공학과	
4	21505618	계면과학	3	유기신소재파이버공학과	
5	(서울시립대)	나노재료분석	3	신소재공학과	전공인정
6	(서울시립대)	나노입자공학	3	신소재공학과	전공인정
7	(광운대)	분자생명공학	3	화학공학과	
8	(중앙대)	시스템생명공학	3	시스템생명공학과	전공인정
9	21505040	세포생물학	3	의생명시스템학부	
10	21506885	양자나노소재응용	3	화학과	전공인정
11	21503748	점성 및 압축성 유동	3	기계공학부	전공인정
12	(중앙대)	생체고분자 화학	3	시스템생명공학과	전공인정
13	21506838	양자나노소재 합성 및 분석	3	화학과	

○ 융합전공명 아동 철학교육

| 설계 학생 주 전공 | 철학과 (2018-1 공모전 선정)

| 설계 과목 개설 전공 | 교직(철학), 평생교육학과, 기독교학과, 학점교류 (중앙대 유아교육과)

| 학습 목표 | 아동철학이란 무엇인지, 아동에게 효과적으로 '철학함'을 전달하기 위해선 어떻게 교육하는게 좋을 지를 배우는 것, 아이들의 눈높이에서 세상이 던지는 질문들에 대하여 함께 고민해보며 또한 아이들이 스스로 학습하고, 토론하면서 던지는 질문들에 답할 수 있는 교육자가 되고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21501185	교육철학 및 교육사	2	교직(철학과)	
2	21501181	교육방법 및 교육공학	2	교직(철학과)	
3	50123188	철학교과교재연구 및 지도법	3	교직(철학과)	전공인정
4	50123211	철학교과논리및기술	2	교직(철학과)	전공인정
5	21505447	창의성계발과 평생교육	3	평생교육학과	
6	50100305	현대사회문제와 기독교	3	기독교학과	
7	21505682	발달심리와기독교상담	3	기독교학과	
8	(중앙대)	부모교육	3	유아교육과(중앙대)	전공인정
9	(중앙대)	아동교육철학 및 유아교육사	3	유아교육과(중앙대)	전공인정
10	(중앙대)	유아교육론	3	유아교육과(중앙대)	전공인정
11	(중앙대)	유아교육과정	3	유아교육과(중앙대)	전공인정
12	(중앙대)	유아음악교육	3	유아교육과(중앙대)	
13	(중앙대)	유아미술교육	3	유아교육과(중앙대)	
14	(중앙대)	유아놀이지도	3	유아교육과(중앙대)	전공인정

○ 융합전공명 주거복지 도시행정

| 설계 학생 주 전공 | 사회복지학부 (2018-2 공모전 선정)

| 설계 과목 개설 전공 | 행정학부, 평생교육학과, 금융학부, 경제학과, 건축학부

| 학습 목표 | 도시재생과 주거복지 분야 관련 전문성을 확보하고자 도시행정, 부동산, 건축 분야의 학습을 통해 도시와 주거지에 대한 이해를 높이고, 관련 정책 의사결정의 주체인 정부, 비영리조직, 주민의 역할과 상호작용을 학습하고자

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21501336	도시행정론	3	행정학부	전공인정
2	21502048	지방행정론	3	행정학부	전공인정
3	21502197	행정조직론	3	행정학부	
4	21506189	협상 및 갈등관리	3	행정학부	
5	21501291	기획론	3	행정학부	
6	21501996	정책분석 및 평가론	3	행정학부	
7	21505496	비영리조직론	3	행정학부	전공인정
8	21506159	지역사회교육론	3	평생교육학과	
9	21505852	도시 및 지역계획	3	건축학부	전공인정
10	21505697	부동산경제학	3	경제학과	전공인정
11	21506283	부동산금융	3	금융학부	전공인정
12	21506187	문화융합과 정책	3	행정학부	전공인정



○ 융합전공명 문화 콘텐츠 비즈니스

- | 설계 학생 주 전공 | 국어국문학과 (2018-2 공모전 선정)
 | 설계 과목 개설 전공 | 일어일문학과, 문예창작전공, 행정학부, 언론홍보학과, 정보사회학과, 경영학부, 글로벌미디어학부
 | 학습 목표 | 한국의 대중문화를 한국을 대표하는 하나의 문화산업으로 조망하며 대중문화와 미디어, 세계문화, 마케팅에 대한 이해를 넓혀 차후 한류 콘텐츠를 기획 및 개발할 수 있는 역량을 기르고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21506158	비즈니스실용회화	3	일어일문학과	
2	21505468	일본대중문화론	3	일어일문학과	전공인정
3	21505168	일본사회문화의 이해	3	일어일문학과	
4	21506733	문화콘텐츠기획	3	문예창작전공	전공인정
5	21503945	시나리오작법	3	문예창작전공	전공인정
6	21506601	디지털스토리텔링이론과 실제	3	문예창작전공	전공인정
7	21501291	기획론	3	행정학부	
8	21506187	문화융복합과 정책	3	행정학부	전공인정
9	21505461	사이버문화론	3	정보사회학과	
10	21506191	미디어창의성론	3	언론홍보학과	전공인정
11	21503382	마케팅	3	경영학부	
12	21505749	VISUAL STORY	3	글로벌미디어학부	전공인정

○ 융합전공명 내러티브 디지털 아트

- | 설계 학생 주 전공 | 컴퓨터학부 (2019-1 공모전 선정)
 | 설계 과목 개설 전공 | 언론홍보학과, 영화예술전공, 문예창작전공, 글로벌미디어학부, 학점교류 (중앙대-영화전공, 공간연출전공)
 | 학습 목표 | 유튜브와 같은 플랫폼의 성장에 힘입어 이야기를 담을 수 있는 디지털 영상 창작물로 예술을 창의적으로 표현하는 방법과 기술을 학습함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21505452	영상커뮤니케이션	3	언론홍보학과	
2	21500398	아동문학1	3	문예창작전공	
3	21505379	희곡창작1	3	문예창작전공	
4	21503937	소설창작1	2	문예창작전공	
5	21505329	운문작법	3	문예창작전공	
6	21506921	시나리오쓰기2	3	영화예술전공	
7	21504577	디지털사운드	3	글로벌미디어학부	전공인정
8	21504453	미디어제작 및 실습	3	글로벌미디어학부	전공인정
9	21505395	미디어아트개론	3	글로벌미디어학부	전공인정
10	(중앙대)	단편영화워크샵	3	영화전공	
11	(중앙대)	영화제작기초	3	영화전공	
12	(중앙대)	영화미학의 입문	3	공간연출전공	

○ 융합전공명 프레임 - 사회이슈 기획

- | 설계 학생 주 전공 | 정치외교학과 (2019-1 공모전 선정)
 | 설계과목 개설전공 | 언론홍보학과, 국어국문학과, 행정학부, 경제학과, 정보사회학과
 | 학습 목표 | 프레임이란 무엇인지, 사회적 이슈들이 어떤 프레임으로 구성되고 미디어에 노출되는지를 분석하며 어떤 방식으로 프레임을 형성해야 전달력을 가질 수 있는지를 이해하고자 다학제적으로 학습함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21505795	미디어심리학	3	언론홍보학과	
2	21505635	미디어플래닝론	3	언론홍보학과	
3	21505425	국어와인지정보	3	국어국문학과	
4	21504925	인터넷과사회운동	3	정보사회학과	전공인정
5	21505794	뉴미디어와정보사회	3	정보사회학과	
6	21504734	정보사회공동체	3	정보사회학과	전공인정
7	21504919	조직정보망구축	3	정보사회학과	
8	21505306	인터넷과사이버사회	3	정보사회학과	
9	21506199	전략과게임의경제학	3	경제학과	
10	21506189	협상 및 갈등관리	3	행정학부	전공인정
11	21501291	기획론	3	행정학부	전공인정
12	21506130	디지털거버넌스론	3	행정학부	전공인정

○ 융합전공명 메카트로닉스공학

- | 설계 학생 주 전공 | 기계공학부 (2019-1 공모전 선정)
 | 설계과목 개설전공 | 전기공학부, 전자정보공학부 전자공학전공
 | 학습 목표 | 제어 및 센서공학을 기반으로 기계공학, 전기공학, 전자공학 등의 체계적 이해를 통해 기술의 고도화, 복합화를 지향하는 시대에 맞추어 여러 기술이 유기적으로 연관된 제품 및 제조기술 등의 시스템 기술에 대해 학습함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21505529	디지털시스템	3	전기공학부	전공인정
2	21501970	전자공학	3	전기공학부	전공인정
3	21501756	에너지변환공학	3	전기공학부	전공인정
4	21501923	전기기기	3	전기공학부	전공인정
5	21501947	전력전자	3	전기공학부	전공인정
6	21503660	메카트로닉스	3	전기공학부	전공인정
7	21506914	회로이론	3	전자공학전공	
8	21506858	전자기학	3	전자공학전공	
9	21506900	회로망해석	3	전자공학전공	
10	21506901	전자장	3	전자공학전공	
11	21506903	신호및시스템	3	전자공학전공	
12	21500150	전자회로	3	전자공학전공	전공인정



○ 융합전공명 **사회공동체혁신**

- | **설계 학생 주 전공** | 철학과 (2019-1 공모전 선정)
- | **설계 과목 개설 전공** | 경영학부, 법학과, 벤처중소기업학과, 언론홍보학과, 행정학부
- | **학 습 목 표** | 행정학과 경영학의 기본 내용을 학습하고, 여러 가지 커뮤니케이션 스킬을 습득하여 실제 사회의 조직공동체 속에서 활동하는 능력과 소통 방식의 변화를 이끌어내는 역량을 개발

| 교 과 과 정 표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21501887	인적자원관리	3	경영학부	전공인정
2	21502026	조직행동론	3	경영학부	전공인정
3	21503382	마케팅	3	경영학부	전공인정
4	21501296	노동법1	3	법학과	
5	21504076	소매경영	3	벤처중소기업학과	
6	21504662	PR세미나	3	언론홍보학과	전공인정
7	21501336	도시행정론	3	행정학부	
8	21506130	디지털거버넌스론	3	행정학부	전공인정
9	21505496	비영리조직론	3	행정학부	전공인정
10	21506672	산업기술정책	3	행정학부	전공인정
11	21506198	정책집행 및 관리론	3	행정학부	
12	21501915	재무행정론	3	행정학부	

○ 융합전공명 **사회분석데이터마케팅**

- | **설계 학생 주 전공** | 정치외교학과 (2019-2 공모전 선정)
- | **설계 과목 개설 전공** | 정보사회학과, 언론홍보학과, 벤처중소기업학과, 경영학부, 글로벌통상학과
- | **학 습 목 표** | 미래사회에서 요구되는 사회조사 통계데이터의 종합적 분석 및 활용 능력을 기르고 차별화된 마케팅 철학과 전략을 학습함으로써 데이터기반 마케팅이 되고자 함.

| 교 과 과 정 표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21505462	온라인사회관계론	3	정보사회학과	전공인정
2	21505384	사회네트워크분석	3	정보사회학과	전공인정
3	21505305	정보와데이터분석	3	정보사회학과	전공인정
4	21504012	사회조사방법론	3	정보사회학과	
5	21505795	미디어심리학	3	언론홍보학과	
6	21506103	소비자행동론	3	벤처중소기업학과	전공인정
7	21503382	마케팅	3	경영학부	전공인정
8	21505472	서비스마케팅	3	경영학부	
9	21503400	마케팅조사론	3	경영학부	전공인정
10	21504337	의사결정과학	3	경영학부	
11	21503724	글로벌마케팅	3	글로벌통상학과	전공인정
12	21504055	국제시장조사론	3	글로벌통상학과	
13	21504918	네트워크와국제사회	3	정보사회학과	
14	21504920	사회조사분석	3	정보사회학과	
15	21505646	빅데이터분석및경영활용	3	경영학부	
16	21500397	Social & SME마케팅	3	벤처중소기업학과	

○ 융합전공명 패션미디어마케팅

- | 설계 학생 주 전공 | 벤처중소기업학과(2019-2 공모전 선정)
 | 설계 과목 개설 전공 | 언론홍보학과, 경영학부, 유기신소재파이버공학과, 글로벌미디어학부, 글로벌통상학과
 | 학습 목표 | 패션과 미디어콘텐츠, 마케팅 관련 응용 지식을 종합적으로 학습하여
 의류콘텐츠 기획 및 개발 역량을 함양하고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21505743	유기신소재합성	3	유기신소재파이버공학과	
2	21503856	의류생산관리	3	유기신소재파이버공학과	전공인정
3	21503741	패션마케팅	3	유기신소재파이버공학과	전공인정
4	21503740	섬유소재기획	3	유기신소재파이버공학과	
5	21504634	광고론	3	언론홍보학과	
6	21505517	광고기획론	3	언론홍보학과	
7	21505795	미디어심리학	3	언론홍보학과	
8	21506193	미디어비즈니스론	3	언론홍보학과	전공인정
9	21503400	마케팅조사론	3	경영학부	전공인정
10	21504340	신상품계획론	3	경영학부	전공인정
11	21505472	서비스마케팅	3	경영학부	전공인정
12	21504038	유통과프랜차이즈	3	경영학부	전공인정
13	21504094	섬유가공	3	유기신소재파이버공학과	
14	21500475	감성콘텐츠디자인	3	글로벌미디어학부	
15	21505536	디지털콘텐츠기획	3	글로벌미디어학부	
16	21503400	마케팅조사론	3	경영학부	
17	21503724	글로벌마케팅	3	글로벌통상학과	

○ 융합전공명 국제도시계획/행정

- | 설계 학생 주 전공 | 정보사회학과 (2020-1학기 공모전 선정)
 | 설계 과목 개설 전공 | 정치외교학과, 행정학부, 건축학전공, (중앙대학교)도시계획부동산학과
 | 학습 목표 | 환경, 교통, 주거 등 우리나라 도시들이 직면한 문제를 다각도로 파악하고 데이터 기반 문제해결 능력을 배양하고자 함 나아가
 우리나라 도시문제 해결 시사점을 기반으로 다른 국제도시들의 개선점을 제시할 역량을 개발하고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21506673	글로벌협력과발전	3	정치외교학과	전공인정
2	21500112	원조와세계정치	3	정치외교학과	
3	21501336	도시행정론	3	행정학부	전공인정
4	21501291	기획론	3	행정학부	
5	21506184	행정과국제협력	3	행정학부	전공인정
6	21506189	협상및갈등관리	3	행정학부	전공인정
7	21505852	도시및지역계획	3	건축학전공	
8	(중앙대)	도시빅데이터분석	3	도시계획부동산학과	전공인정
9	(중앙대)	도시관리론	3	도시계획부동산학과	
10	(중앙대)	도시계획분석론	3	도시계획부동산학과	전공인정
11	(중앙대)	교통정책론	3	도시계획부동산학과	
12	(중앙대)	지속가능도시론	3	도시계획부동산학과	전공인정



Part2. DIY 자기설계 융합전공 토탈디자인 브랜딩/AI-인지언어

○ 융합전공명 토탈디자인 브랜딩

| 설계 학생 주 전공 | 건축학부 실내건축전공 (2020-1학기 공모전 선정)

| 설계 과목 개설 전공 | 경영학부, 글로벌미디어학부, 벤처중소기업학과, 정보사회학과, 컴퓨터학부, (건국대) 커뮤니케이션디자인학과

| 학습 목표 | 토탈디자인이 갖춰야 하는 역량을 개발하고, 4차 산업혁명시대를 대비하여 다양한 분야와 접목 가능한 디자인과 인문사회/과학기술 그리고 브랜드 성장 전략에 대해 학습하고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21500397	social & SME 마케팅	3	벤처중소기업학과	
2	21505720	빅데이터와창업기회발견	3	벤처중소기업학과	
3	21506103	소비자행동론	3	벤처중소기업학과	전공인정
4	21500474	스타트업브랜딩	3	벤처중소기업학과	
5	21505459	과학기술과사회변동	3	정보사회학과	
6	21505537	정보기술세미나 1	3	컴퓨터학부	
7	21500538	서비스경험디자인	3	글로벌미디어학부	전공인정
8	21505597	웹프로그래밍및실습	3	글로벌미디어학부	
9	21506905	소셜미디어	3	글로벌미디어학부	
10	21504340	신상품계획론	3	경영학부	
11	(건국대)	사진과 디자인	3	커뮤니케이션디자인학과	전공인정
12	(건국대)	인터랙션디자인	3	커뮤니케이션디자인학과	전공인정
13	(건국대)	타이포그래피1	3	커뮤니케이션디자인학과	전공인정
14	(건국대)	인터페이스디자인	3	커뮤니케이션디자인학과	전공인정
15	(건국대)	광고디자인	3	커뮤니케이션디자인학과	전공인정
16	21508117	창의적문제해결과비즈니스모델링	3	경영학부	
17	21506221	창업성장전략	3	벤처중소기업학과	

○ 융합전공명 AI-인지언어

| 설계 학생 주 전공 | 국어국문학과 (2020-1학기 공모전 선정)

| 설계 과목 개설 전공 | 스마트시스템소프트웨어학과, 철학과, 영어영문학과, 일어일문학과, 불어불문학과, 독어독문학과, 정보사회학과

| 학습 목표 | 언어학과 AI 관련 학문 간 융합을 통해 AI시대가 요구하는 자연어 처리(NLP) 지식을 학습하고, 언어별 공통적·보편적인 기본 구조들을 기반으로 프로그래밍으로 재현함으로써 실제적인 AI 언어 구현을 목표로 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21500140	알고리즘	3	스마트시스템소프트웨어학과	전공인정
2	21500310	인공지능	3	스마트시스템소프트웨어학과	전공인정
3	21500145	확률및통계	3	스마트시스템소프트웨어학과	전공인정
4	21505382	사회학의이론과관점	3	정보사회학과	
5	21502236	현대윤리학	3	철학과	
6	21501519	분석철학	3	철학과	전공인정
7	21505174	영어학의응용	3	영어영문학과	전공인정
8	21500347	빅데이터영어학	3	영어영문학과	전공인정
9	21503890	영어담화분석	3	영어영문학과	전공인정
10	21505467	일본어학의이해	3	일어일문학과	
11	21503903	프랑스어와언어학	3	불어불문학과	
12	21502216	독일의언어외문화	3	독어독문학과	

○ 융합전공명 뉴미디어 마케팅

| 설계 학생 주 전공 | 경영학부 (2020-1학기 공모전 선정)

| 설계 과목 개설 전공 | 언론홍보학과, 정보사회학과, 벤처중소기업학과, 글로벌미디어학부

| 학습 목표 | 4차 산업혁명의 시대에 뉴미디어를 활용한 새로운 마케팅과 광고 패러다임을 학습하고 이를 효과적으로 활용하기 위한 실무 이론과 지식을 바탕으로 기획 역량을 배양하고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21504634	광고론	3	언론홍보학과	전공인정
2	21505305	정보와데이터분석	3	정보사회학과	전공인정
3	21505517	광고기획론	3	언론홍보학과	전공인정
4	21505354	소셜미디어론	3	언론홍보학과	
5	21500396	Marketing Innovation	3	벤처중소기업학과	전공인정
6	21506193	미디어비즈니스론	3	언론홍보학과	
7	21505794	뉴미디어와정보사회	3	정보사회학과	
8	21505635	미디어플래닝론	3	언론홍보학과	
9	21505795	미디어심리학	3	언론홍보학과	전공인정
10	50221928	매체미학	3	글로벌미디어학부	
11	21506222	뉴미디어광고	3	글로벌미디어학부	전공인정
12	21504660	광고크리에이티브론	3	언론홍보학과	전공인정
13	21505306	인터넷과 사이버사회	3	정보사회학과	
14	21500397	Social & SME마케팅	3	벤처중소기업학과	

○ 융합전공명 데이터마케팅

| 설계 학생 주 전공 | 언론홍보학과 (2020-2학기 공모전 선정)

| 설계 과목 개설 전공 | 경영학부, 글로벌미디어학부, 소프트웨어학부, 정보통계보험수리학과, 벤처중소기업학과, 스마트시스템소프트웨어학과

| 학습 목표 | 마케팅과 소비자행동에 대한 이해를 바탕으로, 데이터 분석을 위한 프로그램 툴 활용지식을 습득하고, 분석 결과로부터 통찰을 얻어 이를 광고와 마케팅 분야에 효과적으로 적용할 수 있는 역량을 개발하고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21503382	마케팅	3	경영학부	전공인정
2	21503400	마케팅조사론	3	경영학부	전공인정
3	21505646	빅데이터분석및경영활용	3	경영학부	
4	21505472	서비스마케팅	3	경영학부	
5	21505717	광고와 판매촉진론	3	경영학부	전공인정
6	21505509	자료구조 및 실습	3	글로벌미디어학부	
7	21505409	미디어수학	3	글로벌미디어학부	전공인정
8	21506093	하이테크마케팅	3	글로벌미디어학부	
9	21506222	뉴미디어광고	3	글로벌미디어학부	전공인정
10	21500132	데이터베이스	3	소프트웨어학부	
11	21506876	빅데이터분석	3	소프트웨어학부	
12	21504665	전산통계1	3	정보통계보험수리학과	
13	21504726	전산통계2	3	정보통계보험수리학과	
14	21506877	빅데이터시각화	3	정보통계보험수리학과	전공인정
15	21500145	확률및통계	3	스마트시스템소프트웨어학과	
16	21506103	소비자행동론	3	벤처중소기업학과	
17	21500397	Social & SME 마케팅	3	벤처중소기업학과	전공인정



○ 융합전공명 지속가능디자인

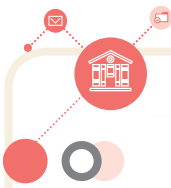
| 설계 학생 주 전공 | 유기신소재파이버공학과 (2020-2학기 공모전 선정)

| 설계 과목 개설 전공 | 글로벌미디어학부, 경영학부, 실내건축전공, 화학과, 행정학부, 화학공학과, 경제학과

| 학습 목표 | 소비자 요구에 부응하면서도 에너지와 자원을 효율적으로 사용하는데 기여할 수 있는 지속가능디자인에 대해 깊이있게 학습하고 이를 구현할 수 있는 제품을 설계하고 실제 제작해보고자 함

| 교과과정표 |

연번	과목번호	과목명	학점	개설학과	주전공학점 중복인정
1	21504574	디자인론	3	글로벌미디어학부	
2	21505511	3D그래픽디자인	3	글로벌미디어학부	
3	21506791	인터랙션디자인	3	글로벌미디어학부	
4	21506906	특허와지적재산권	3	글로벌미디어학부	
5	21504340	신상품계획론	3	경영학부	
6	21508114	오퍼레이션매니지먼트	3	경영학부	전공인정
7	21506727	소비자행동론	3	경영학부	전공인정
8	21503382	마케팅	3	경영학부	전공인정
9	21505856	서스테이너블디자인	3	건축학부	전공인정
10	21503799	인클루시브디자인스튜디오	3	건축학부	
11	21503236	컬러디자인	3	건축학부	
12	21505069	소셜디자인	3	건축학부	
13	21502305	환경화학	3	화학과	전공인정
14	21503471	환경행정론	3	행정학부	
15	21504091	환경에너지공학	3	화학공학과	전공인정
16	21504133	가구계획과 디자인	3	건축학부	
17	21506197	에너지경제학	3	경제학과	전공인정



비교과종합정보시스템
fun.ssu.ac.kr

비교과 프로그램이 한곳에 모여있는 단, 하나의 FUN시스템

자기설계 융합전공 공모전

DIY

내가 설계한 전공만큼
내가 전문가.

자기설계 융합전공이란?

학생 스스로 여러 다른 학과의 전공 과목들로 새로운 전공을 설계하여 이를 주도적으로 학습해 나가는 융합교육과정

교육과정혁신센터 융합교육혁신팀

공모전 참여 안내

- 어떻게 : 양식을 작성하여 제출 / 개인 또는 팀 단위 (단, 동일학과 소속)
- 언제 : 매학기 공지
- 시상 : 제안 접수된 전공들 중 심사를 통하여 선정 + 시상 예정

설계 대상 교과목

- 본교 여러 다른 학과에서 개설한 전공 과목 (단, 교양과목, 전공기초 및 개론 성격의 교과목은 제외)
- 국내외 교류협정대학의 이수 가능한 전공 교과목

구성 방법

- 본인 주전공 외 2개 이상의 다른 학과에서 개설된 전공교과목으로 구성
- 총 51학점 이상 구성
- 최대 21학점까지 소속학과 승인 하에 본인 전공선택으로 중복 인정 가능

이수 방법 및 요건

- 선정된 전공은 졸업하기까지 본인 이수계획에 따라 이수하되, 자기설계융합전공 교과과정(51학점 이내 설계) 중 최소 36학점 이수 필요

학위증 내 전공명 표기

- 전체 졸업요건 충족 & DIY자기설계전공(구성 교과목 36학점) 이수 완료 시 학위증에 주전공과 DIY 자기설계융합전공 표기